



Die Arbeitsgruppe Medieninformatik
am Lehrstuhl für Mensch-Computer-Interaktion (Informatik IX)
der Julius-Maximilians-Universität Würzburg
sucht **eine(n) wissenschaftliche(n) Mitarbeiter(in)** im Bereich

App-Entwicklung und -Evaluation

Die Stelle ist ab Januar 2020 zu besetzen. Die Vergütung erfolgt nach TV-L 13 und ist auf drei Jahre befristet. Das Anstreben einer Promotion ist ausdrücklich erwünscht.

Kontext: Die Medieninformatik der Universität Würzburg ist ein interdisziplinär ausgerichteter Lehr- und Forschungsbereich. Im Fokus liegen moderne technische Schnittstellen, insbesondere soziale Roboter, virtuelle Agenten, intelligente virtuelle Umgebungen und mobile Anwendungen. Die Thematiken der Forschungstätigkeiten weisen einen hohen Praxisbezug auf und sind von hoher gesellschaftlicher Relevanz im laufenden technischen Wandel. Der Forschungsschwerpunkt für mobile Anwendungen liegt im Bereich der Wissensvermittlung.

Aufgabengebiet: Potentielle Mitarbeiter_innen arbeiten, im Rahmen eines durch das BMBF geförderten Forschungsprojekts zur mobilen Leseförderung, an der Digitalisierung eines etablierten Lesetrainings. Der thematische Schwerpunkt der ausgeschriebenen Stelle wird im Bereich der Konzeption, Entwicklung und Evaluierung der kindgerechten Lese-Lern-App liegen, sowie der Erarbeitung und Integration eines zugehörigen Feedbacksystems. Die methodische, technische und inhaltliche Schwerpunktsetzung kann in Absprache mit der Professur für Medieninformatik zu einem gewissen Grad angepasst werden.

Einstellungsvoraussetzung: Wir suchen hoch motivierte Kandidaten_innen welche bereit sind sowohl eigenständig als auch in unserem Team, sowie in Zusammenarbeit mit unseren Kooperationspartnern aus der Psychologie, an aktuellen Forschungsfragen wissenschaftlich zu arbeiten und zu publizieren. Notwendig ist ein abgeschlossenes Hochschulstudium (M.Sc. oder vergleichbar) in den Gebieten der Human-Computer-Interaction, Medieninformatik, Informatik oder vergleichbaren Studiengängen. Erfahrung in den Bereichen App-Entwicklung, Usability und User-centered Design, Evaluation von Benutzerschnittstellen oder Human-Agent Interaction sind vorteilhaft. Programmierkenntnisse, insbesondere in Java, sowie Erfahrung im Umgang mit Android Studio sind wünschenswert. Die Bereitschaft sich fehlende Qualifikationen anzueignen wird erwartet.

Die Julius-Maximilians-Universität Würzburg strebt eine Erhöhung des Frauenanteils an und fordert daher qualifizierte Frauen ausdrücklich zur Bewerbung auf. Bei im Wesentlichen gleicher Eignung werden schwerbehinderte Bewerberinnen und Bewerber bevorzugt eingestellt.

Interessierte Bewerber_innen werden gebeten, die üblichen Unterlagen (unterschiedlicher Lebenslauf, Zeugnisse über akademische Prüfungen, ggf. Schriftenverzeichnis und Empfehlungsschreiben) bis **spätestens 01.10.2019** als pdf per E-Mail mit dem Betreff „Bewerbung Stelle App-Entwicklung – MobiLe Projekt“ einzureichen:

Prof. Dr. Birgit Lugin
Birgit.Lugin@uni-wuerzburg.de
<http://www.mi.uni-wuerzburg.de>
<https://www.hci.uni-wuerzburg.de>

Für Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung. Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung!

